

ЦРНА ГОРА
СКУПШТИНА
Законодавни одбор

Број: 09-2/23-1/4

ЕПА 697 XXVII

Подгорица, 3. март 2023. године

СКУПШТИНИ ЦРНЕ ГОРЕ

На основу члана 69 став 2 Пословника Скупштине Црне Горе, Законодавни одбор, са сједнице одржане 3. марта 2023. године, подноси

Извјештај

о разматрању Предлога закона о измјени Закона о пензијском и инвалидском осигурању

1. Уставни основ за доношење овог закона садржан је у члану 16 став 1 тачка 5 Устава Црне Горе, којим је прописано да се законом, у складу са Уставом, уређују друга питања од интереса за Црну Гору.
2. Одбор је, након образложења представника предлагача закона и расправе, одлучио да предложи Скупштини да утврди постојање разлога да овај закон ступи на снагу даном објављивања у „Службеном листу Црне Горе”. Разлози за предложену одлуку условљени су разлозима хитности, односно потребом да се у најкраћем року имплементирају предложене одредбе.
3. Одбор је оцијенио, са седам гласова „за” да је овај предлог закона у складу са Уставом и правним системом.
4. Одбор је одлучио да поднесе сљедећи амандман:

Амандман 1

Назив закона мијења се и гласи:

„ЗАКОН

О ИЗМЈЕНИ ЗАКОНА О ПЕНЗИЈСКОМ И ИНВАЛИДСКОМ ОСИГУРАЊУ”

ПРЕДСТАВНИК ПРЕДЛАГАЧА ЗАКОНА САГЛАСИО СЕ СА АМАНДМАНОМ
ОДБОРА, ПА ИСТИ, сходно члану 150 став 3 ПОСЛОВНИКА СКУПШТИНЕ ЦРНЕ

ГОРЕ ПОСТАЈЕ САСТАВНИ ДИО ОВОГ ПРЕДЛОГА ЗАКОНА, и о њему Скупштина посебно не одлучује.

4. Одбор је констатовао, да о овом предлогу закона Скупштина одлучује у складу са Амандманом IV став 1 на Устав Црне Горе, којим је прописано да већином гласова свих посланика Скупштина доноси законе којима се уређују, између осталог, начин остваривања слобода и права грађана.
5. Одбор предлаже Скупштини да усвоји овај предлог закона.

Одбор је такође констатовао да је потребно кориговати члан 1 у дијелу навођења бројева Службеног листа, и овластио Службу Скупштине да те недостатке отклони у фази припреме закона за објављивање.

За извјестиоца Одбора одређен је посланик Момо Копривица, члан Одбора.

ПРЕДСЈЕДНИЦА ОДБОРА

Маја Вукићевић



Maia Vukicевич